

MÖLKKY SPIEL

Inhalt

1 x Wurfholz
12 x Zahlenhölzer (Mölkky's)

Schulung von Kopfrechnen und
Hand-Augen Koordination

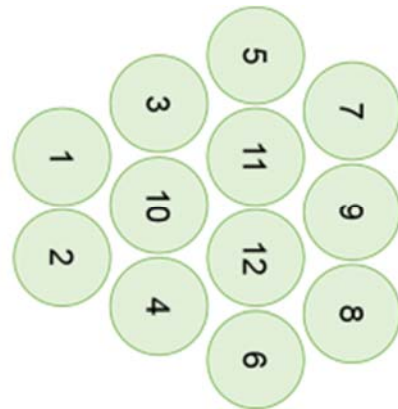
Spieldauer

Ca. 20 Minuten pro Durchgang

Vorbereitung

Vor Beginn der Mölkky Partie werden die Zylinder kompakt in der fest vorgeschriebenen Form eines stumpfen Dreiecks aufgestellt. Dabei nehmen die Zahlenwerte von vorn nach hinten und von außen nach innen zu. Die Holzzylinder werden so gedreht, dass die abgeflachten Seiten in eine Richtung zeigen. Von den vordersten Hölzern wird in diese Richtung ein Abstand von drei bis vier Meter abgemessen und die Wurflinie gezogen.

3 – 4 Meter



Durchführung

Der erste Spieler kann nun das Wurfholz von der Wurflinie in Richtung der Zahlenhölzer werfen. Stellt sich der Spieler halbwegs gut an, kommen so einige Mölkky's zum Fall. Als umgefallen gelten aber nur die Hölzer, die komplett auf dem Boden liegen und nicht auf anderen Hölzern zum liegen gekommen sind. Nur diese gefallen Hölzer werden nun gezählt (siehe Punkt Wertung). Nach dem Zählen werden die Zahlenhölzer dort wieder aufgestellt, wo sie gelandet sind. Dabei dürfen Sie nicht verrückt werden, lediglich in Richtung der Wurflinie gedreht werden. Das Wurfholz wird an den nächsten Spieler weitergegeben. Pro Durchgang hat jeder Spieler nur einen Wurf. Nach drei Fehlwürfen in Folge scheidet der Spieler aus.

Wertung

- Ist ein Zahlenholz umgefallen, bekommt der Spieler exakt den Wert des Holzes, das auf dem Möllky angegeben ist
- Sind mehrere Zahlenhölzer umgefallen, bekommt er die Anzahl der gefallen Hölzer (nicht die Summe ihrer Werte) verrechnet
- Ist kein Zylinder gefallen, gilt der Wurf als Fehlwurf, der Spieler bekommt 0 Punkte

Ziel

Ziel ist es genau 50 Punkte zu erreichen. Sobald ein Spieler dies erreicht, gewinnt er das Spiel. Wirft ein Spieler über die Grenze von 50 Punkten hinaus, fällt sein Punktestand auf 25 und das Spiel geht weiter.



MÖLKKY SPIEL

